

20 03 14

1

roedzoes@yahoo.com

P3A7,

Oleh : A. Rudyanto Soesilo





ARCHITECT

DO THE NEXT

AFTER GOD

rudy soξilO



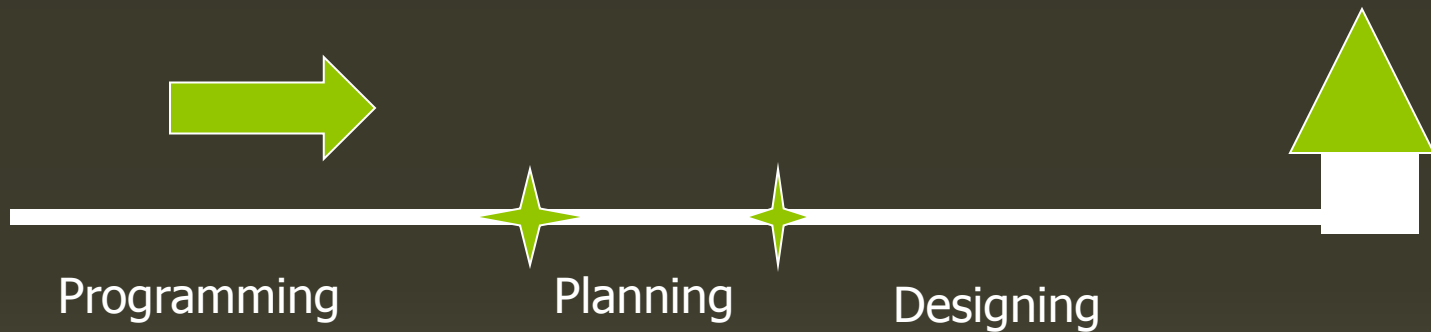
*Architecture,**
=

is a creative design-process,*
based on Scientific approach *

rudysosilo

Scientific approach in Architecture

■



- Information gathering
- Analyzing
- Evaluation
- Organization

• **Insight**

- Preparation
- Incubation
- Illumination
- Verification
- Production

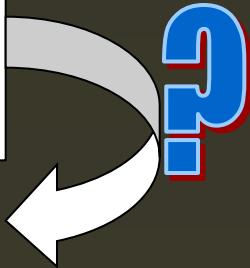
5

Scientific approach

- Core Issues
- Design Emphasize
- Design: Goals, Rquirements, Determinants



PROGRAMMING



NEXT STEP?

CORE ISSUES

FORM

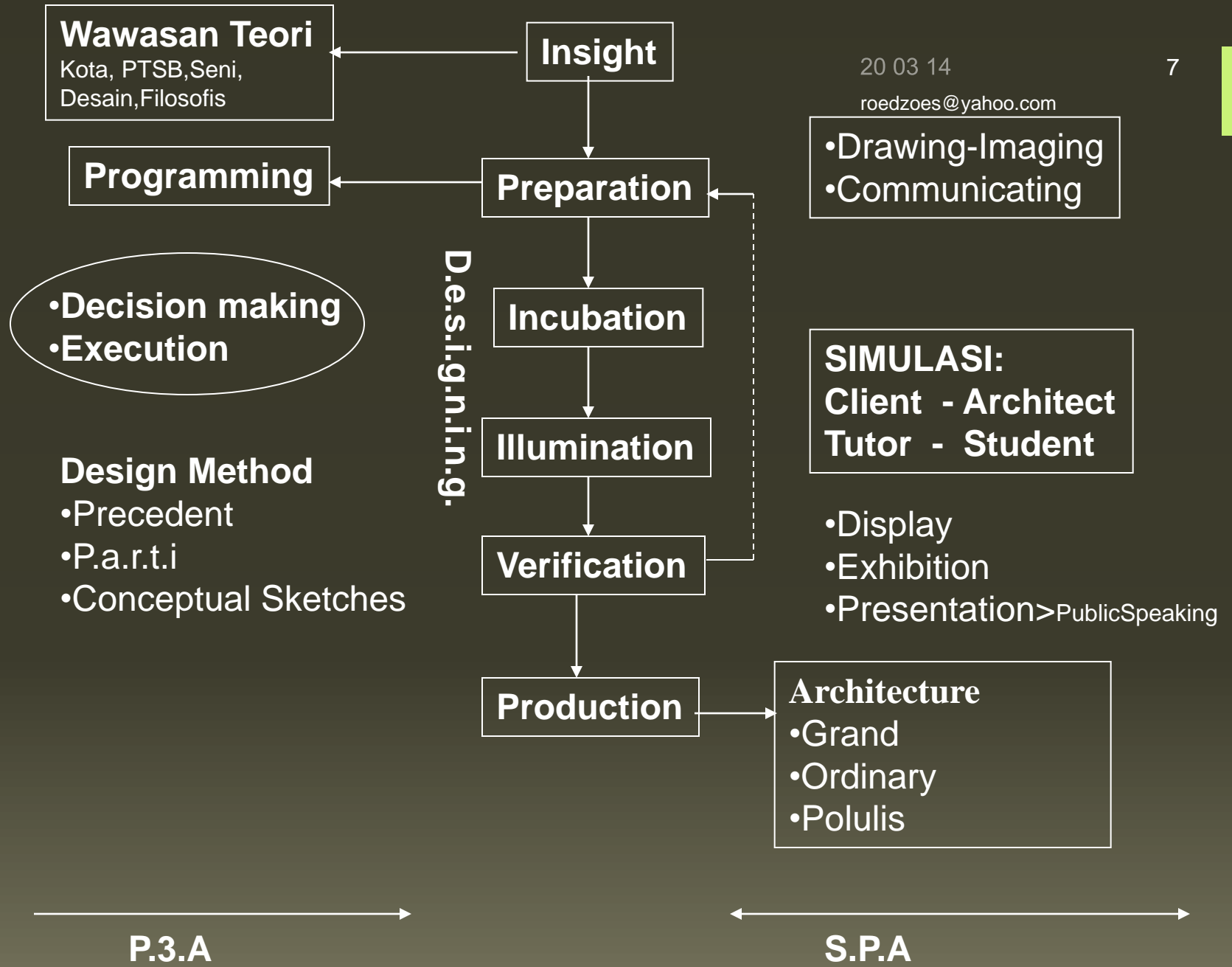
**S
T
E
P
A
N
A**

URBAN CONTEXT
DESIGN ACCENTUATION

STYLE

STRUCTURE

**T
A
H
A
P
-
T
A
H
A
P
A
P
D
E
-
Z
A
O
E
D
-
Z**



REKAYASA ARSITEKTUR

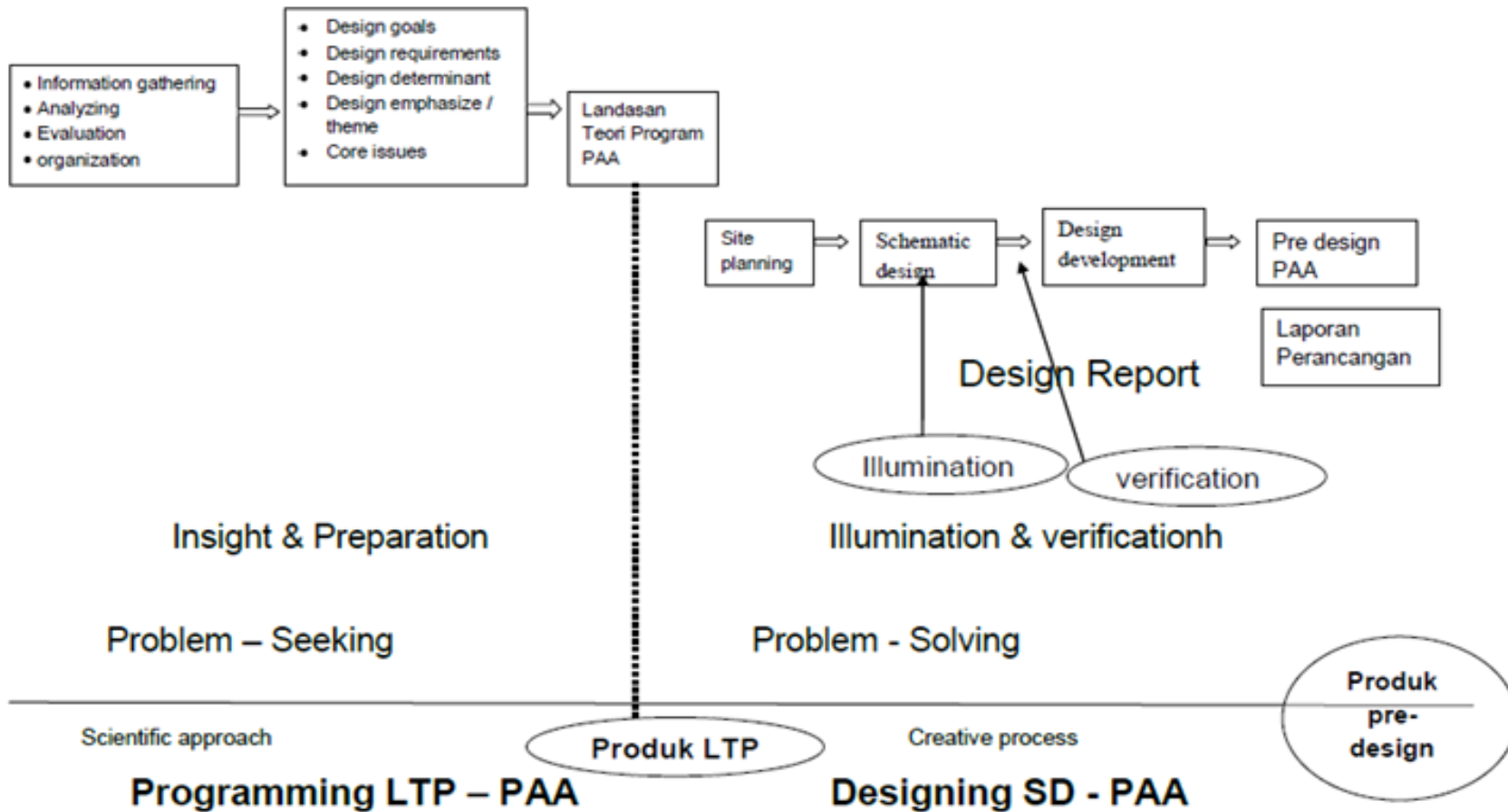


DIAGRAM LTP- PAA & SD - PAA

Tujuan Projek Akhir Arsitektur

- kesatuan dari Mata Kuliah Landasan Teori dan Program dengan Studio Desain,

Landasan Teori & Program adalah

- Mengenal dan memahami prinsip-prinsip pemrograman, perencanaan dan perancangan arsitektur secara kontekstual dan komprehensif, dalam perancangan arsitektur, tema Perancangan arsitektur, dan
- menguasai ketrampilan menyusun program arsitektur suatu Proyek Akhir Arsitektur

Studio Desain PAA, adalah

20 03 14

roedzoes@yahoo.com

11

- Mengenal dan memahami prinsip-prinsip pemrograman, perencanaan dan perancangan arsitektur secara kontekstual dan komprehensif, dalam perancangan arsitektur,
- penerapan **tema desain** dalam desain, dan menguasai ketrampilan membuat desain yang kreatif dan inovatif
- berdasarkan **landasan teori dan program** yang telah disusun sebelumnya. (dari buku pedoman FAD tahun 2012/2013)

Landasan Teori & Program – Projek Akhir Arsitektur

20 03 14

12

roedzoes@yahoo.com



- merupakan penyusunan Program Arsitektur yang menuntut mahasiswa untuk melakukan deskripsi dari Projek Akhirnya
- dengan pendekatan-ilmiah (*scientific-approach*), menyusun program arsitektur dengan langkah-langkah :

- Pengumpulan informasi tentang **Projek dimaksud** (Information gathering)
- Analisa data yang terkumpul (analyzing)
- Evaluasi data terkumpul, mana yang terpakai (evaluation)
- Mengorganisasikannya dalam sistematika LTP PAA (organization) ¹
- Langkah-langkah ini merupakan episode *Insight & preparation* , Persiapan dan penyiapan wawasan tentang **Projek dimaksud** ² dalam upaya *Problem-seeking* , penemuan dan pendeskripsian permasalahan-permasalahan dari **Projek dimaksud**

¹ White, Edward T, **Introduction to Architectural Programming**

² Lawson, Bryan, **How designers think**

³ Pena, William, **Problem-seeking**

Butir-butir yang di deskripsikan

- Tujuan perancangan (design goals)
- Persyaratan perancangan (design requirements)
- Faktor-faktor penentu perancangan (design determinan)
- Penekananan desain/Thema (design emphasize / theme / Accentuation)
- Permasalahan dominan (core issues)

Studio Desain – Projek Akhir Arsitektur

20 03 14

roedzoes@yahoo.com

15

- Merupakan episode mendesain,
- meliputi proses **Pencerahan**, yaitu ditemukannya idea-idea desain untuk di cross-check/verifikasi dengan ketentuan-ketentuan sebelumnya yg telah ditemukan dan ditentukan dalam Landasan Teori & Program.

- Apabila telah sesuai dengan ketentuan-ketentuan pada Landasan Teori & Program,
- kemudian untuk di produksi sebagai dokumen **Pre-desain** (merupakan proses *illumination, verification & production*)⁵ sebagai bagian dari keseluruhan *Problem-solving process*⁶.

⁵Lawson, Bryan, How designers think

PROSEDUR :

20 03 14

roedzoes@yahoo.com

17

- **Analisis-tapak, Zoning, Perencanaan Tapak** dan dilanjutkan dengan Desain bangunan dimaksud.
- Hasil perancangan yang merupakan Pre-desain dilengkapi dengan
- **Laporan Perancangan (Design report)** sebagai penjelasan dan pertanggung-jawaban peserta atas keputusan-keputusan yang diambil (Decision Making) pada desain karyanya tersebut.

Insight

General Philosophies & Life Value Design Philosophy

- Sosial
:Egaliter, Toenisian, Feodal, Marxist
- Budaya: Trad, Mo, Posmo
- Politik : Demokratis, Egaliter
- Psikologi:, Possibilism, Probabilism, Determinism