

Briefing Tugas Besar DKV 1

Peta Wilayah dalam permainan monopoli

Peta Wilayah

Ketika anda berpergian ke tempat yang tidak anda kenal untuk pertama kalinya, anda membutuhkan sebuah peta sebagai pemandu jalan anda sehingga tidak tersesat. Peta memberikan informasi mengenai letak suatu tempat, dan menjadi panduan anda.

Tugas

Sebagai desainer, tugas anda membuat sebuah peta wilayah dalam permainan monopoli dengan visualisasi yang menarik dan atraktif, tetapi tetap memberikan informasi yang jelas. Tujuan dari peta wilayah yang akan anda buat ini sebagai salah satu alat yang mengenalkan keindahan dan tempat-tempat yang menarik di Semarang yang berpotensi sebagai peluang wisata, sekaligus dalam tampilan permainan monopoli yang mengasyikkan.

Karya yang dikumpulkan berupa Final Desain dan buku konsep

Final Desain

Final Desain dibuat di kertas berukuran 60x60 cm (tidak harus kertas gambar, boleh disesuaikan dengan konsep peta masing-masing)

Teknik pewarnaan bebas, boleh pensil warna/cat air/ cat poster, dll

Pengerjaan Full Manual (tidak diperkenankan menggunakan sentuhan komputer)

Hasil Akhir dibingkai dengan menggunakan bingkai press mika (bukan pigura kaca)

Identitas diletakkan di pigura bagian belakang

Buku Konsep

buku konsep berisi:

Data Verbal

Data Visual

Thumbnail

ukuran 15x15 cm

alternatif thumbnail minimal 3 buah

Tight Tissue

ukuran 20x20 cm

Konsep Desain

Final Desain

Final berupa foto dari karya.

Format Nama

	8 cm	2 cm
1,5 cm	Nama	Kelompok
1,5 cm	NIM	
1,5 cm	Tugas	Nilai
1,5 cm	Pembimbing	

Buku Konsep dibuat di kertas gambar A3, dijilid dengan menggunakan linen hitam dan di lakban, serta diberi identitas di bagian kanan bawah

Detail Tugas

Membuat peta wilayah dalam monopoli dengan tempat-tempat meliputi:

1. **Bangunan Bersejarah**
2. **Monumen**
3. **Tempat Kuliner**
4. Museum
5. Sarana Kesehatan
6. Taman
7. Wisata Alam
8. Sarana Olah Raga
9. Sarana Edukasi
10. Sarana Religi
11. Pasar Tradisional
12. Mall

*Tulisan **Berwarna Merah**
wajib ada di dalam peta

Karya yang dibuat hanya papan monopolinya saja, dan didesain sesuai konsep anda.

Jadwal Perkuliahan dan Studio DKV 1

No	Hari/Tanggal	Kuliah	Studio
1	Senin 14-Nov-11	Peta Wilayah	Acc Thumbnail untuk dipilih sebagai tight tissue
2	Senin 21-Nov-11	Peta Wilayah	Acc Tight Tissue untuk dipilih sebagai Final
3	Senin 28-Nov-11	Peta Wilayah	Acc Tambahan
4	Senin 5-Dec-11	tidak ada kuliah	Pengumpulan karya (maks pk 12.00 WIB)

Kriteria Penilaian:

Ide **40%**

(konsep dasar/ ide desain)

Identifikasi **25%**

(kejelasan informasi yang di berikan)

Kerapian **25%**

(kerapian dalam pengerjaan final desain)

Penyajian **5%**

(Penyajian karya seperti pembingkai, identitas, dll)

Buku Konsep **5%**

(Kelengkapan isi dan penyajian dari buku konsep)