

**TUGAS 4 (10%)**

Mata kuliah : **Menggambar Bentuk (DKV112)**

Semester : 3 (gasal 2012/2013),

bobot sks : 3

**TUJUAN TUGAS:**

Memiliki ketrampilan membuat bangun geometris dan menyelesaikannya dengan memberi gelap terang dan texture (2)

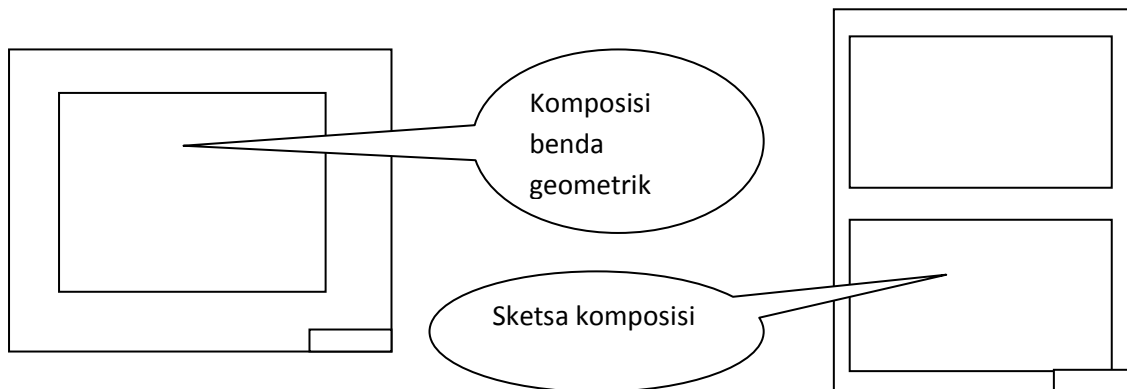
**URAIAN TUGAS:**

**a. Obyek garapan :**

Menggambar komposisi bangun geometri sederhana.

**b. Pekerjaan yang harus dikerjakan dan batasan-batasan :**

Membuat 2 komposisi bangun geometrik yang tersedia berupa: benda geometrik: bola, kubus, kerucut, silinder dan balok. Dan menyelesaikan satu komposisi benda geometrik lengkap dengan material (tekstur).



Komposisi minimal terdiri dari 3 bentuk yang berbeda (silinder, kubus, prisma, balok bola dll)

Identitas mahasiswa dan judul tugas di tulis pada sisi kanan bawah, Keseluruhan bidang tulisan untuk kepentingan tersebut adalah 3.5 x 10 cm. Dibuat pada kertas warna putih. Contoh informasi tersebut:

Nama mata kuliah	: <b>menggambar bentuk (DKV112)</b>	Nilai:
Topik Tugas	: gambar bgn geometrik +tekstur	
Tugas ke	: 3 (dari 13 tugas yg direncanakan)	
Nama	: .....	Lembar:
Nim	: .....	
Pembimbing	: .....	..../.....

Kop dibuat secara **manual (free hand)**,

Diletakkan pada bagian kanan bawah setiap lembar tugas

**c. Metode/ cara pengerjaan, acuan yang digunakan :**

*Bahan dan media*

kertas untuk menggambar : karton padalarang atau kertas gambar ukuran A3

Media gambar : pensil minimal 2b

Acuan teori/pustaka : teori perspektif sederhana, proyeksi, teknik rendering

**d. Deskripsi luaran tugas yang dihasilkan/ dikerjakan:**

1 buah gambar dalam selembar kertas ukuran A3

**e. Waktu pengerjaan tugas**

Tugas dikerjakan di studio dengan bimbingan efektif oleh dosen pembimbing selama 4 jam, dikumpulkan pada akhir studio di pengajaran FAD (mas Rahmat/ Gun) atau pada pembimbing masing-masing. Pengumpulan dikordinir oleh koordinator kelompok. Tidak ada toleransi bagi keterlambatan pengumpulan tugas.

**KRITERIA PENILAIAN :**

NO	KOMPETENSI YANG DINILAI	JENJANG	ANGKA	DESKRIPSI PERILAKU	BOBOT
1	Kebenaran konstruksi perspektif bangun geometris	Istimewa	90-100	istimewa	40%
		Sangat baik	80-89	Sangat baik	
		baik	70-79	baik	
		cukup	60-69	Hanya memenuhi standar teori	
		kurang	0-59	Tidak memenuhi kriteria, kebenaran teori, (garis tidak berkualitas)	
2	Render gelap terang dan tekstur	Istimewa	90-100	istimewa	40%
		Sangat baik	80-89	Sangat baik (konsisten dan bergradasi)	
		baik	70-79	Baik (konsisten namun tak bergradasi)	
		cukup	60-69	Selesai namun kesan dimensi kurang	
		kurang	0-59	Tidak memenuhi kriteria, kebenaran teori, (teksture tidak berkualitas)	
3	Kerapian	Istimewa	90-100	Istimewa rapi	20%
		Sangat baik	80-89	Sangat rapi	
		baik	70-79	rapi	
		cukup	60-69	Cukup rapi	
		kurang	0-59	Tidak rapi	
					<b>100%</b>